

Regler for kart tegnet i sprintnormen

Kart som er tegnet i sprintnorm har litt andre (og strengere) regler enn for vanlige kart.

O-utvalget har valgt å **følge regelverket** for kart tegnet i sprintnormen når løp arrangeres på kart av denne typen. Årsakene til at vi har valgt å legge oss på samme linje som o-forbundet er følgende:

- 1: Sprintkart er ofte laget i områder med mye bebyggelse. En av grunnene til at regelverket ikke er likt som for kart i normalnormen, er hensynet til grunneiernes interesser. I bynære strøk er det mye mer å ta hensyn til enn langt ute i heia, og belastningen med å ha mange o-løpere i et bebygd område er større enn langt ute i heia. Hekker og beplantning kan lett skades og det er lite populært å ha 500 kvinner/menn med piggsko halsende over en skiferbelagt oppkjørsel for å spare 4 sekunder.
- 2: Fair play: For å få en mest mulig rettferdig konkurranse må det konkurreres på like vilkår. Dersom en løper velger å klatre over et ikke passerbart gjerde eller gjennom en hekk merket mørkegrønn kan dette gi et konkurransefortrinn fremfor den som følger regelverket. Vi ønsker vel alle at konkurransen skal være på like vilkår.

Om et kart er tegnet i sprintnorm skal være opplyst om på forhånd slik at løperne vet hvilket regelverk som gjelder. Dette er det arrangørens ansvar å informere om.

Under vises en FAIR PLAY logo som er laget for å vise de karttegnene det er ulovlig å krysse på sprintkart og videre følger en forklaring på noen av karttegnene.

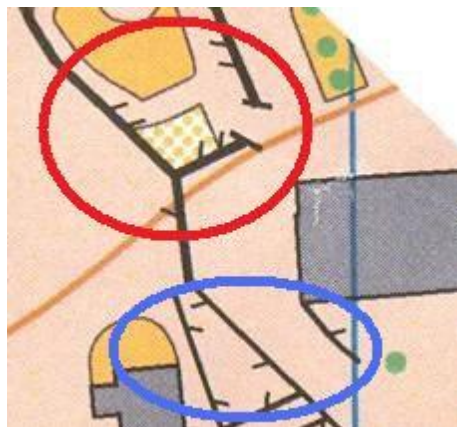


Spesifisering av sprintnormen (ISSOM 2007)

Gjerder

Tykkelsen på streken bestemmer om gjerdet er lov å passere eller ikke, ikke taggene. Hvis streken er TYKK er gjerdet IKKE LOV Å PASSERE. Det spiller ingen rolle om det er lavt nok til at du klarer å hoppe over det, eller om du finner et hull i gjerdet som ikke er markert på kartet. Så lenge det er markert med tykk strek på kartet vil all passering medføre disk.

Gjerder i rød sirkel er ikke lov å passere, gjerder i blå sirkel er lov å passere.



Skrenter og stup

For skrenter og stup gjelder det samme prinsippet som for gjerder: Tykkelsen på streken avgjør om det er lov å passere skrenten eller stupet, ikke taggene.

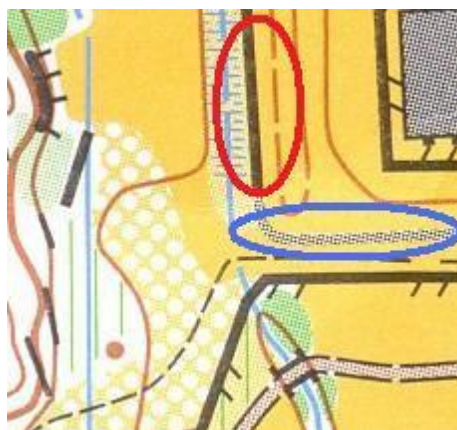
Stup i rød sirkel er ikke lov å passere, skrenter i blå sirkel er lov å passere.



Murer

Murer som ikke er lov å passere har tykk, svart strek (like tykk strek som upasserbare gjerder), murer som er lov å passere har lysere gråfarge.

Mur i rød sirkel er ikke lov å passere, mur i blå sirkel er lov å passere.



Forbudte områder/ private områder

Alle områder som er tegnet med den "privat-grønne fargen" som vist i dette kartutsnittet er ikke lov å passere. Det spiller ingen rolle hva som finnes på disse områdene. Om det er hage, blomsterbed, fotballbane eller åker, så er det uansett forbudt å passere hvis dette tegnet er brukt på kartet.

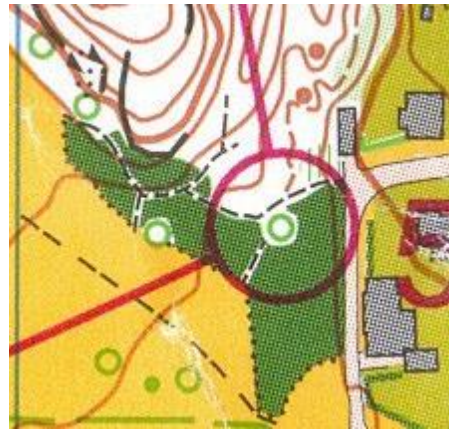
Områder med denne fargen er ikke lov å passere.



Upasserbar vegetasjon

Vegetasjon som er tegnet med den spesielt mørke grønnfargen som er rundt postsirkelen på kartutsnittet er ikke lov å passere. Denne grønnfargen inneholder 100% grønn og 50% svart. Symbolet kan opptre i større områder, som i dette eksemplet eller ved en strek, som en hekk.

Områder med denne fargen er ikke lov å passere.



Overbygg

Overbygg er markert med en lys grå farge på kartet, lysere enn symbolet for bygninger. Overbygg er lov å løpe under/gjennom.

Mellom de to bygningene er det et område med overbygg, markert med blå sirkel, hvor man kan løpe.



Store stier og veier

Store stier med og uten fast dekke og veier har brun farge av forskjellig grad på sprintnormen. I urbane strøk skal brunfargen være noe lysere enn i skogområder. Store stier uten fast dekke har stiplet kantlinje og store stier og veier med fast dekke har heltrukket kantlinje.

Veiene/stiene øverst har fast dekke, stien nederst til høyre har ikke fast dekke.

Fargeforskjell på urbane og ikke urbane områder.



Farlig myr

Dette er myr som er upasserbar eller farlig for utøveren. Er tegnet med tykkere strek enn vanlig passerbar myr og med svart strek rundt.

Det er ikke lov å krysse farlig myr.



Vann (**blått**) er lov å passere og er tegnet med blå strek rundt.

Vann (**blått**) markert med svart strek rundt er **ikke lovlig** å passere.

Selvfølgelig er også **gult** med svarte prikker (dyrka mark) **forbudt område**.

I tillegg er alt som arrangøren har **skravert rødt** på kartet også **ulovlig** å passere.

Vi håper at vi med dette har gitt litt mer klarhet i regelverket for løping på "sprintkart" og håper alle retter seg etter regelverket slik at vi får en mest mulig rettferdig konkurranse til glede for både oss utøvere og grunneierne.

Mvh. O-utvalget